

TAP: Thinking About Positives Project



Tracy Dennis & Kristin A. Buss
Project Directors
Directores del Proyecto



What is TAP?

- ✧ We are interested in how kids cope with stressful things in their lives.
- ✧ We want to help kids who may be feeling stressed and anxious.
- ✧ There is research that shows that some people focus on negative things in their environment and this can lead to more stress and anxiety.
- ✧ When people are trained to focus on positive things, stress and anxiety is lower.
- ✧ We made a mobile game that we believe can strengthen coping ability help protect kids from experiencing stress and anxiety.
- ✧ The game helps train kids to focus on the positive instead of the negative.

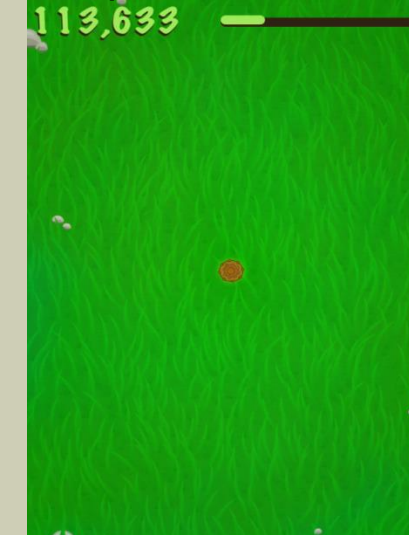
Two cartoon figures appear on the screen.



They both disappear down a hole and the happy figure leaves a path. Kid traces path with finger as fast as they can.



A token appears to tell kid how quickly they responded.



How Can You Help?

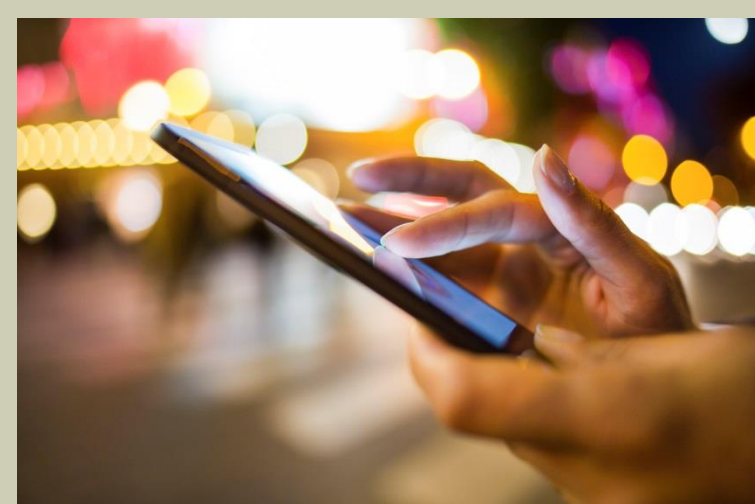
- ✧ We are just getting started and need your help.
- ✧ We need kids (age 11-16) and one parent to participate.
- ✧ The parent and kid will answer questions about stress, anxiety, and community violence. Then kids will complete some computer tasks.
- ✧ For four weeks, kids play the mobile game 3-4 times per week. Takes only 10 minutes!
- ✧ Then kids complete the surveys and computer tasks again.
- ✧ Parents will get \$45 and kids will get \$30 for the study.
- ✧ For more information call 717-232-2092

¿En qué consiste TAP?

- ✧ Estamos interesados en saber como los jóvenes manejan el estrés en sus vidas.
- ✧ Queremos ayudar los niños que puedan sentirse estresados y ansiosos.
- ✧ Hay investigaciones que demuestran que algunas personas se enfocan en las cosas negativas de su alrededor, y esto puede resultar en mayor estrés y ansiedad.
- ✧ Cuando la gente está entrenada para enfocarse en cosas positivas, hay menos estrés y ansiedad.
- ✧ Creamos un juego móvil que creemos puede reforzar la habilidad para manejar el estrés y así proteger a los jóvenes contra el estrés y la ansiedad.
- ✧ El juego ayuda a entrenar a los jóvenes a enfocarse en lo positivo en vez de lo negativo.

¿Cómo se puede ayudar?

- ✧ Acabamos de comenzar con el estudio y necesitamos su ayuda.
- ✧ Necesitamos niños (de 11-16 años) y un padre para que participen.
- ✧ El padre y joven contestarán preguntas sobre el estrés, la ansiedad y la violencia en la comunidad. Los jóvenes completaran algunas actividades en la computadora.
- ✧ Durante 4 semanas, los jóvenes jugarán el juego móvil de 2-4 veces por semana. El juego solo dura 10 minutos.
- ✧ Mas adelante, los jóvenes llenarán encuestas y realizaran actividades en la computadora nuevamente.
- ✧ Los padres recibirán \$45 y los jóvenes \$30 por su participación en el estudio.
- ✧ Para mas información, llame al 717-232-2092



We have partnered with the Camp Curtin YMCA and Wesley Union AME Zion Church. This study is supported by a grant from the Center on the Developing Child at Harvard University.

